**«Сказочные эстафеты»**

1. **«Конек Горбунок»**

Участники сгибаются, кладут мяч себе на спину и придерживают его рукой, но остается в полусогнутом состоянии. Им нужно преодолеть препятствия: забрать на стул, пролезть через обруч и т. д.

1. **«Ядро барона Мюнхгаузена»**

Мяч нужно зажать между коленями и начинать прыгать до флажка и обратно, так передается ядро от одного к другому.

1. **«Лиса Алиса и кот Базилио**»

Лиса была хромая, а кот – слепой. Вам нужно изобразить этих мошенников. Должны поделиться на пары, один – лиса, другой – кот. Лиса поднимает ногу, придерживая ее рукой, и кладет руку на плечо коту, а коту завязывают глаза. Начинают преодолевать препятствия: обойти вокруг стула, через обруч и обратно бегом.

1. **«Колобок»**

Лису у нас заменит – ведро, а колобок – мяч. Каждый игрок должен пинать свой колобок между кеглями к ведру подвести, необходимо мяч, без помощи рук и забросить в ведро, т.е направить в пасть лисе, когда мяч оказался в ведре – вынимаете его руками и бежите к следующему игроку и т.д.

1. **«Теремок»**

Роль теремка играет обруч. Начинает эстафету – мышка, по сигналу бежит к финишу, где лежит обруч теремок. Добежав, продевает его через себя, кладет его на место и бежит за следующим участником. Когда 5 участников не разжимая рук, продевают через себя обруч и бегут за 6 – медведем, берут его за руки и ведут к теремку. Прибежали, залезли в обруч, и медведь всех тащит в обруче к старту.

1. «**Волк и семеро козлят»**

Домами будут две половинки площадки. Одна – дом одной комнаты, другая – дом другой команды – козлят. По сигналу оба волка входят в дом противоположных команд и ловят козлят. Козленок, до которого дотронулись «съеден» волком. Тот волк, который быстрее съест козлят, приносит победу команде.

1. **«Кот в** **сапогах**»

Нужны сапоги большого размера, они устанавливаются на линии старта, каждый участник должен надеть сапоги, добежать в них до финиша и вернуться передать их другим. На полпути установить кегли, пробегая мимо которых каждый участник должен задержаться и отдать поклон. Поклон должен быть красивым и оригинальным. Поклон совершается только в одну сторону, обратно просто бежим.

1. **«Лягушка путешественница»**

 3 игрока, большая палка. 2 игрока кладут палку на плечи и идут к финишу, а 3 берется за нее и весит, не касаясь пола. Должны перенести всех.

1. **«Балда и лошадь»**

Дети делятся на тройки. 2 изображают лошадь, 3 – й Балда. Осталось Балде оседлать лошадь. И можно трогаться в путь. Балда садиться на лошадь, доезжает до финиша, разворачивает своего коня, возвращается обратно, передает эстафету следующей тройке.

1. **«Змей Горыныч»**

Сделать Змея Горыныча: 2 головы, 4 лапы, 2 крыла. 3 участника встают рядом, кладут руки на пояс или на плечи друг другу. Ноги участника стоящего в середине связываются с партнерами стоящими по бокам – получилось 4 ноги. По сигналу Змей Горыныч начинает движение. Участники стоящие по бокам должны выполнять движение руками напоминающие взмахи крыльев. Добежав до финиша, разворачиваются, разворачиваются, возвращаются и передают другим. Заранее связать всех тройками ноги.

1. **«Незнайка на воздушном шаре»**

В эстафете корзиной служит ведро. В ведре ложат: мячи, кубики и т.д. количество предметов должно быть равно количеству участников. Первый берет в одну руку ведро, а в другой руке воздушный шарик бежит до финиша, где лежит обруч. В него выкладывает один предмет из ведра. Вернувшись к команде, он передает ведро и шарик следующему участнику и т.д. последний должен собрать все предметы в ведро и возвратиться назад.

1. **«Доктор Айболит»**

В эстафете придется участникам ставить друг другу градусники, их заменят кегли. Перед началом эстафеты команда выстраивается в колонну на линии старта. Первый участник стоит с ведром наполненный кеглями. Количество кеглей на 2 меньше, чем участников. По сигналу первый Айболит бежит с ведром до определенной отметки. Участник, получивший ведро возвращается – это он проделал путь в Африку. По возвращению достает из ведра кегли и по очереди ставит их всем участникам, кроме последнего. Последнему он дает ведро, а сам уходит в сторону, выбывает. Участник, получивший ведро быстро собирает кегли и проделывает то, что и первый. Кегли нельзя ронять. Заканчивается эстафета, когда остаётся один Айболит и не одного больного**.**

1. **«Золушка»**

Для эстафеты нужно ведро, веник, савок, 5 кубиков – на каждую команду. Команда делится на 2 равные половины. Одна встает на линии старта, другая на финише лицом друг к другу. С одной стороны участники – защитники, с другой – злые мачехи. В руках у первой золушки – ведро, веник и савок. На линии движения от старта до финиша разбросаны кубики – мусор. Первый участник – двигается, вперед собирая по дороге кубики в ведро, при этом помогать себе руками нельзя, т.е. каждый раз нужно поставить ведро, веником замести кубик на савок, затем с савка в ведро. Когда все кубики собраны, Золушка передает ведро с кубиками, веник и савок мачехи. Мачеха разбрасывает кубики. Новой Золушке передает мачеха орудия труда, ей нужно снова собрать мусор и т.д.

1. **«Баба Яга»**

В качестве ступы – ведро, метла, швабра. Встают одной ногой в ведро, другая на земле. Одной рукой держит ведро за ручку, а другой держит – швабру. В таком положении необходимо пройти всю дистанцию и передать ступу и метлу следующему.