КРАСНОТУРЬИНСКИЙ ИНДУСТРИАЛЬНЫЙ

КОЛЛЕДЖ

**Методическая разработка**

Внеклассное мероприятие

**Игра « Правовые игры»**

Преподаватель юр. дисциплин

Лебедева Наталья Фридриховна

Краснотурьинск

2021г.

Рассмотрена и утверждена

предметной (цикловой)

комиссией управления и права

Председатель цикловой

Комиссии Бояринцева О.В..

Автор: Лебедева Н.Ф. - преподаватель юридических дисциплин КИКа

Рецензенты: Бояринцева О.В председатель цикловой комиссии управления и права

**ВНУТРЕННЯЯ РЕЦЕНЗИЯ КИК**

На внеклассное мероприятие Игра « Правовые игры», проведенная в группах Ю-191к, Ю-192к, , преподавателем юридических дисциплин Лебедевой Н.Ф. Внеклассное мероприятие по указанной выше теме познавательна и дает возможность группам юридических и управленческих дисциплин соревноваться в смекалке и окружающей действительности. Позволяет студентам быть внимательными к изменениям, которые происходят колледже, в мире, в кинематографе. А так же дает возможность группам юристов и управленцев, обучающимся на экономическом отделении познакомиться и наладить контакт общения в процессе учебы. Положительной стороной проведения данного мероприятия является и тот факт, что в подготовке и проведение внеклассного мероприятия принимает участие группа Ю-17к, выпускающаяся с этом учебном году. Студенты этой группы постарались оформить кабинет и продумать детали Игры, предоставить раздаточный материал ко всем конкурсам.

Мероприятие проведено на хорошем уровне. В дальнейшем необходимо проводить подобные открытые внеклассные мероприятия для групп юридических и управленческих дисциплин.

07. 12.2021г. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_(Сергеева Э.В.)

**АННОТАЦИЯ**

Внеклассное мероприятие в форме игры "Правовые игры»" в группах Ю-191к, Ю-192к, способствует расширению кругозора студентов, повышает мотивацию к изучению истории своего страны, кинематографа, значения пословиц, ориентирование по подсказкам. В современных условиях молодые люди замкнуты, и основное общение происходит по мобильным телефонам и интернету. В связи с этим игра позволит студентам активизироваться и включить внимание, память проявить фантазию и просто отдохнуть в соревновательной борьбе, получить заряд положительной энергии.

**Цель внеклассного мероприятия**: вовлечь в поисковую, познавательную деятельность максимальное количество студентов, повысить уровень знаний, умений и навыков, сформировать в процессе соревнования или **игры** творческие и исследовательские навыки.

Образовательная: повысить уровень общего развития обучающихся и расширить их кругозор; углубить представление обучающихся об использовании сведений о шпионаже в мире.

Развивающая: развить у обучающихся интерес к происходящему вокруг и к деталям.   
Воспитательная: воспитывать самостоятельность мышления, волю, упорство в достижении цели, чувство ответственности за работу в группе.   
 **Задачи**:   
1. Заинтересовать студентов, используя мультимедийную презентацию, красочный рассказ о человеке за которым они проследили незаметно..   
2. Активизировать мыслительную деятельность учащихся; развивать и поддерживать творческий взлет.   
Оборудование: мультимедиа; раздаточный материал.

**ХОД ИГРЫ**

Предварительно, за неделю до ИГРЫ, студентам дано задание и разъяснены основные положения. Это необходимо для выполнения «Домашнего задания», создания команды из 6 человек из каждой учебной группы, оформления эмблем групп, и создать атрибуты команды. Мероприятие проводится в декаду специальности 07.12.2021г.

Во внеклассном мероприятии принимают участие три группы: Ю-191к, Ю-192к, и готовит задания группаЮ-17к.

Студенты сами выбирают участников игры, по 6 человек от каждой группы. В каждой группе выбирается капитан команды. Остальные студенты присутствуют на мероприятии в качестве групп-поддержки(должны подготовить наглядный материал: плакаты, флажки, слоганы).

Ведущий знакомит участников с судьями (приглашенные преподаватели), которые будут оценивать каждый конкурс по пятибалльной системе, отмечая результаты в оценочной таблице. Игра рассчитана на 45 минут.

План Игры:

1. Презентация команд «Домашнее задание»;
2. Квест – собрать фотографию по подсказкам;
3. Расшифровать правовые понятия;
4. Отгадай фильм, киногероя и актера;
5. Зашифруй пословицу;
6. Конкурс на внимательность;
7. Подведение итогов игры.

1. **ПРЕЗЕНТАЦИЯ КОМАНДЫ**

Продолжительность презентации 1-2 минуты.

Оценивается внешний вид команды(должно создаться впечатление, что это и есть команда шпионов – разведчиков), название команды и девиз.

Максимальный балл – 5.

1. **КВЕСТ – СОБРАТЬ ФОТОГРАФИЮ ПО ПОДСКАЗКАМ**

Каждая команда из своего состава выбирает по два участника. Ведущий разъясняет смысл и правила конкурса. Каждая подгруппа выбирает карту, по которой и начнется поиск частей одной фотографии. Фотографию необходимо собрать полностью и в итоге отгадать, чья часть тела изображена на фотографии.

Максимальный балл – 5.

Критерий оценки – скорость выполнения задания и точность указания на лицо, которому принадлежит изображение на фотографии.

1. **РАСШИФРУЙ ПРАВОВЫЕ ПОНЯТИЯ**

Оставшимся подгруппам на выбор дается карточка с тремя вариантами зашифрованного ребуса правовых понятий(слов). Эти понятия студенты проходят на правовых и управленческих дисциплинах, таких как Теория Государства и права, а также Система Государственного Управления. По мере расшифровки слов студенты должны сформулировать каждое понятие.

Максимальный балл – 5.

Критерий оценки – скорость выполнения задания и точность формулировки.

**4.ОТГАДАЙ ФИЛЬМ, КИНОГЕРОЯ И АКТЕРА**

Вниманию групп предлагаются поочередно слайды с изображением кадров из различных – отечественных и зарубежных фильмов про шпионов. Студенты должны на скорость ответить: название фильма, фамилию актера и киногероя.

Максимальный балл – 5.

Критерий оценки – скорость выполнения задания и точность угадывания.

1фильм – «Бандитки» в ролях Помелла Крус, Саима Хайек.

1. **ЗАШИФРУЙ ПОСЛОВИЦУ**

Группы выбирают карточку с пословицей, которую должны зашифровать (создать ребус) на скорость. Затем отдать соперникам для разгадывания пословицы.

Максимальный балл – 5.

Критерий оценки – скорость выполнения задания, точность угадывания пословицы.

1. **КОНКУРС НА ВНИМАТЕЛЬНОСТЬ**

В этом конкурсе группы участвуют поочередно.

На сцену приглашается три болельщика. Они могут стоять или сидеть. Группа в течение 10 секунд внимательно смотрит на них и запоминает внешний вид болельщиков, затем отворачивается от них. Болельщики меняются деталями одежды или добавляют другие детали к своей одежде. После чего ведущий команде группе участников повернуться и определить, какие произошли изменения.

Максимальный балл – 5.

Критерий оценки – скорость выполнения задания, точность угадывания.

1. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ И ОБЪЯВЛЕНИЕ РЕЗУЛЬТАТОВ

Рассматривается конкурс КВЕСТ, Студенты должны найти кому принадлежат фотографии.

Максимальный балл – 5.

Критерий оценки – скорость выполнения задания, точность угадывания.

Судьи(жюри) заносят средние баллы в таблицу и подводят итоги. Председатель жюри объявляет победителя. Игра закончена.

**Таблица этапов игры «Шпионские игры»**

**Вносятся средние баллы**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| №этапов | Название конкурса | Ю-191к | Ю-192 |
| 1 | Презентация команд «Домашнее задание» |  |  |
| 2 | Квест – собрать фотографию по подсказкам |  |  |
| 3 | Расшифровать правовые понятия |  |  |
| 4 | Отгадай фильм, киногероя и актера |  |  |
| 5 | Зашифруй пословицу |  |  |
| 6 | Конкурс на внимательность |  |  |
| 7 | Итог игры |  |  |

Судья № 1

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| №этапов | Название конкурса | Ю-191к | Ю-192к |
| 1 | Презентация команд «Домашнее задание» |  |  |
| 2 | Квест – собрать фотографию по подсказкам |  |  |
| 3 | Расшифровать правовые понятия |  |  |
| 4 | Отгадай фильм, киногероя и актера |  |  |
| 5 | Зашифруй пословицу |  |  |
| 6 | Конкурс на внимательность |  |  |

Судья № 2

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| №этапов | Название конкурса | Ю-191к | Ю-192к |
| 1 | Презентация команд «Домашнее задание» |  |  |
| 2 | Квест – собрать фотографию по подсказкам |  |  |
| 3 | Расшифровать правовые понятия |  |  |
| 4 | Отгадай фильм, киногероя и актера |  |  |
| 5 | Зашифруй пословицу |  |  |
| 6 | Конкурс на внимательность |  |  |

Судья № 3

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| №этапов | Название конкурса | Ю-191к | Ю-192к |
| 1 | Презентация команд «Домашнее задание» |  |  |
| 2 | Квест – собрать фотографию по подсказкам |  |  |
| 3 | Расшифровать правовые понятия |  |  |
| 4 | Отгадай фильм, киногероя и актера |  |  |
| 5 | Зашифруй пословицу |  |  |
| 6 | Конкурс на внимательность |  |  |

Судья № 4

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| №этапов | Название конкурса | Ю-191к | Ю-192к |
| 1 | Презентация команд «Домашнее задание» |  |  |
| 2 | Квест – собрать фотографию по подсказкам |  |  |
| 3 | Расшифровать правовые понятия |  |  |
| 4 | Отгадай фильм, киногероя и актера |  |  |
| 5 | Зашифруй пословицу |  |  |
| 6 | Конкурс на внимательность |  |  |

Судья № 5

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| №этапов | Название конкурса | Ю-191к | Ю-192к |
| 1 | Презентация команд «Домашнее задание» |  |  |
| 2 | Квест – собрать фотографию по подсказкам |  |  |
| 3 | Расшифровать правовые понятия |  |  |
| 4 | Отгадай фильм, киногероя и актера |  |  |
| 5 | Зашифруй пословицу |  |  |
| 6 | Конкурс на внимательность |  |  |

Судья № 6

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| №этапов | Название конкурса | Ю-191к | Ю-192к |
| 1 | Презентация команд «Домашнее задание» |  |  |
| 2 | Квест – собрать фотографию по подсказкам |  |  |
| 3 | Расшифровать правовые понятия |  |  |
| 4 | Отгадай фильм, киногероя и актера |  |  |
| 5 | Зашифруй пословицу |  |  |
| 6 | Конкурс на внимательность |  |  |

Судья № 7

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| №этапов | Название конкурса | Ю-191к | Ю-192к |
| 1 | Презентация команд «Домашнее задание» |  |  |
| 2 | Квест – собрать фотографию по подсказкам |  |  |
| 3 | Расшифровать правовые понятия |  |  |
| 4 | Отгадай фильм, киногероя и актера |  |  |
| 5 | Зашифруй пословицу |  |  |
| 6 | Конкурс на внимательность |  |  |