Муниципальное автономное дошкольное образовательное учреждение

 «Центр развития ребёнка - детский сад № 252» г.Пермь

 **Сценарий квест – игры**

 **«День Победы»**

 Подготовила воспитатель:

 Синцова Екатерина Анатольевна

 г. Пермь 2019

 **Сценарий квест – игры «День Победы»**

**Цель:**

создать условия для патриотического воспитания дошкольников.

**Задачи:**

• Формировать чувства патриотизма и гражданственности на основе ознакомления с военным прошлым нашего народа;

• Воспитывать чувства гражданского долга и чувства благодарности к погибшим в годы Великой Отечественной войны и выжившим ветеранам и людям старшего поколения;

• Расширять словарный запас и кругозор дошкольников, развивать их эрудицию.

**Ход игры:**

Ведущий:- Здравствуйте, дорогие ребята! Сегодня мы проводим квест-игру, посвященную Дню Великой Победы, который каждый год 9 Мая отмечает вся наша страна. Итак, внимание! Мы начинаем… возьмитесь за руки и сделайте большой круг.–Команда получает маршрутный лист, по которому проходит испытания. За каждый пройденный этап команда получает красную звезду. Набрав, 7 звёзд команда награждается дипломами и призами.

**Испытание первое «Разминка».**

Ведущий: – Первый конкурс называется «Разминка». Команде будет задано пять вопросов. Отвечаем сразу, долго не раздумываем.

1. С врагом Егорка — Скороговоркой. Поговорил — И страх внушил. Просто хват Говорливый … (Автомат)
2. Нрав у злодейки буйный, злой, А прозывается ручной. Но совсем не виновата В этом грозная … (Граната)
3. Машина эта непростая, Машина эта — боевая! Как трактор, только с «хоботком» — Всем «прикурить» даёт кругом. (Танк)
4. Любой профессии военной учиться надо непременно, Чтоб быть опорой для страны, Чтоб в мире не было … (Войны)
5. Все он в один миг решает, Великий подвиг он совершает, Он за честь стоит горой. Кто он? Правильно. (Герой).

Ведущий: Молодцы ребята! Ваша команда получает первую красную звезду! И мы с вами приступаем к следующему испытанию.

**Испытание второе «Военная эстафета».**

 1.«Боеприпасы» Инвентарь: 2 мяча, 2 конуса.

Каждый игрок, по очереди, кладет мяч между колен, бежит так вокруг конусов и обратно, передает эстафету (мяч) следующему.

Задание: Быстро и не теряя мяч пройти всем участникам команды.

2.«Дорога жизни»

Инвентарь: 16 кеглей.

Дети становятся друг за другом и берутся за руки. Перед ними стоят в линию кегли (расстояние между ними 1 метр).

Задание: участники должны (не разрывая рук) пройти змейкой мимо кеглей, не сбив их.

3. «Переправа» Инвентарь: по 2 небольших обруча и 1 конус. Стойка определяет место разворота.

Дети становятся друг за другом. Первый участник встает двумя ногами в один обруч, второй держит в руках. По команде «Начали!» он бросает второй обруч перед собой, перепрыгивает в него, берет освободившийся обруч, бросает его перед собой, перепрыгивает и т. д.

Задание: добраться таким образом до стойки, обогнуть ее и вернуться к команде. Затем в игру вступает второй член команды и т. д.

4.«Раненые бойцы» Инвентарь: ленточки в количестве, в два раза меньшем, чем членов всех команд вместе, по одной ложке и по одному небольшому мячу.

Перед началом игры все участники попарно связываются ленточками за руки выше локтя. Двумя свободными руками они держат ложку, в которой лежит мяч. Задание: добежать до стойки, обогнуть ее и вернуться к команде, не уронив мячик. Затем в игру вступает вторая пара и т. д.

За прохождение испытания ведущий вручает красную звёздочку. Команда приклеивает её на маршрутный лист.

**Испытание третье «Военная техника».**

Ведущий: Внимание команда! Вам нужно подготовить военную технику. Для этого нужно проползти под натянутой верёвкой так чтоб колокольчик не зазвонил, к месту расположения техники и найти тень от всех боевых машин. Ребята, у которых прозвенел колокольчик, в следующем испытании будут ранеными.

**Испытание четвёртое «Медпункт»**

Ведущий:- Ребята, сейчас нам просто необходимо перевязать тех, кого ранило в предыдущем испытании. У нас очень мало время.

На перевязку даётся несколько минут. Детям вручается четвёртая звезда.

**Испытание пятое «Попади в цель»!**

На полигоне устанавливаются мины (кегли). Дети прячутся в укрытие и сбивают кегли шариками. Нужно обезвредить все мины. За выполненное испытание получают звезду.

**Испытание шестое** **«Восстановление»**

После разминирования нужно восстановить военную технику. Ребятам предлагаем разрезанные картинки военной техники. На время дети собирают пазл. За выполненное задание получают шестую звезду.

**Испытание седьмое «ПОБЕДА»**

На полу разложены карточки с буквами и пустые. Дети запоминают карточки, потом ведущий их переворачивает. Ребята должны отгадать, где карточки с буквами. Из отгаданных букв составляют слово «ПОБЕДА». Седьмое испытание пройдено. Команда получает седьмую звезду.

Награждение участников дипломами и призами.